<https://www.cnblogs.com/wkun/p/4240472.html>

在写网络程序的时候，建立TCP socket：  
   sock = socket(PF\_INET, SOCK\_STREAM, 0);  
然后在绑定本地地址或连接远程地址时需要初始化sockaddr\_in结构，其中指定address family时一般设置为AF\_INET，即使用IP。

相关头文件中的定义：AF = Address Family  
                    PF = Protocol Family  
                    AF\_INET = PF\_INET

在windows中的Winsock2.h中，

                    #define AF\_INET 0  
                    #define PF\_INET AF\_INET

所以在windows中**AF**\_INET与**PF**\_INET完全一样.

    而在Unix/Linux系统中，在不同的版本中这两者有微小差别.对于BSD,是**AF**,对于POSIX是**PF.**

    理论上建立socket时是指定协议，应该用PF\_xxxx，设置地址时应该用AF\_xxxx。当然AF\_INET和PF\_INET的值是相同的，混用也 不会有太大的问题。也就是说你socket时候用PF\_xxxx，设置的时候用AF\_xxxx也是没关系的，这点随便找个TCPIP例子就可以验证出来 了。如下，不论是AF\_INET还是PF\_INET都是可行的，只不过这样子的话，有点不符合规范。

[复制代码](javascript:void(0);)

/\* 服务器端开始建立socket描述符 \*/

// if((sockfd=socket(AF\_INET,SOCK\_STREAM,0))==-1)

if((sockfd=socket(PF\_INET,SOCK\_STREAM,0))==-1)

{

fprintf(stderr,"Socket error:%s\n\a",strerror(errno));

exit(1);

}

/\* 服务器端填充 sockaddr结构 \*/

bzero(&server\_addr,sizeof(struct sockaddr\_in));

server\_addr.sin\_family=AF\_INET;

//server\_addr.sin\_family=PF\_INET;

server\_addr.sin\_addr.s\_addr=htonl(INADDR\_ANY);

server\_addr.sin\_port=htons(portnumber);

[复制代码](javascript:void(0);)

在函数socketpair与socket的domain参数中有AF\_UNIX,AF\_LOCAL,AF\_INET,PF\_UNIX,PF\_LOCAL,PF\_INET.

这几个参数有AF\_UNIX=AF\_LOCAL, PF\_UNIX=PF\_LOCAL, AF\_LOCAL=PF\_LOCAL**, AF\_INET=PF\_INET.**

但是对于socketpair与socket的domain参数,使用PF\_LOCAL系列,

而在初始化套接口地址结构时,则使用AF\_LOCAL.

例如:

z = socket(PF\_LOCAL, SOCK\_STREAM, 0);

adr\_unix.sin\_family = AF\_LOCAL;  
  
来源：http://blog.csdn.net/xiongmaojiayou/article/details/7584211

